

GAMING PARKOUR KURAL KİTAPÇIĞI

TANIM VE AMAÇ

Bu kitapçıkta yer alan tüm yazılı kurallar, yarışmaya katılmaya hak kazanan kişiler tarafından kabul edilmiş sayılıp, yarışma süresince uyulması gereken kurallar ve/veya detayları içermektedir.

YARIŞMA FORMATI

- Toplamda 4 farklı oyun oynanarak parkur tamamlanacaktır.
- Bu oyunlar sırasıyla Forza Horizon 5, FIFA 23, Mortal Kombat 11 ve Fortnite olarak belirlenmiştir.
- Her bir oyun için belirtilen görevleri tamamlayamayan yarışmacılar, bir sonraki oyuna geçmeden eleneceklerdir.
- Bütün oyunlarda görevleri başarılı bir şekilde tamamlayan yarışmacıların, parkur süreleri alınacaktır.

FORZA HORIZON 5

- Parkurun ilk oyunudur.
- 10 yarış arabasının yarıştığı oyun formatında, yarışmacılardan birinci olmaları beklenmektedir.
- Birinci olamayan yarışmacılar, diğer istasyonlara geçmeden direkt elenirler.
- Birinci olmayı başaran yarışmacıların, parkuru bitirme süreleri alınır ve yarışmacılar sonraki istasyona geçmeye hak kazanırlar.

FIFA 23

- Parkurun ikinci oyunudur.
- Üçer üç şeklinde, mini sahada oynanan ve üç golü atan takımın kazandığı formatta, yarışmacılardan kazanan takım olmaları beklenmektedir.
- Maçı kazanamayan yarışmacılar, diğer istasyona geçmeden direkt elenirler.
- Kazanmayı başaran yarışmacıların, parkuru bitirme süreleri alınır ve yarışmacılar sonraki istasyona geçmeye hak kazanırlar. Alınan bu süre, Forza Horizon 5 oyununda elde edilen süreye eklenir.

MORTAL KOMBAT 11

- Parkurun üçüncü oyunudur.
- 90 saniyelik tek raunt üzerinden oynanan formatta, yarışmacılardan dövüşü kazanmaları beklenmektedir.
- Dövüşü kazanamayan yarışmacılar, diğer istasyonlara geçmeden direkt elenirler.
- Dövüşü kazanmayı başaran yarışmacıların, parkuru bitirme süreleri alınır ve yarışmacılar son istasyona geçmeye hak kazanırlar. Alınan bu süre, Forza Horizon 5 ve FIFA 23 oyunlarında elde edilen sürelerle eklenir.

FORTNITE

- Parkurun dördüncü ve son oyunudur.
- 60 saniyelik tek raunt üzerinden oynanacak formatta, karşıdan engeller gelecek ve vurulmak üzere hedefler çıkacaktır. Yarışmacılardan, engellere yakalanmadan 60 saniye boyunca hayatta

kalmaları ve aynı zamanda hedefleri vurmaları beklenmektedir.

- Engellere yakalanan ve raunt sonuna kadar hayatta kalamayan yarışmacılar, direkt elenirler.
- Raunt sonuna kadar hayatta kalmayı başaran yarışmacıların, vurduğu hedef sayısı alınır.
- 60 saniye sonunda vurulan hedef sayısı 0.1 ile çarpılır. Ortaya çıkan değer, ilk üç istasyonda elde edilen toplam parkur süresinden çıkarılır. (36 hedef vurulması durumunda, ilk üç istasyonda elde edilen toplam süreden 3.6 saniye çıkarılacaktır.)

Yarışmacıların bütün görevleri tamamlaması durumunda, ilk üç oyunda elde ettikleri toplam süreden, son oyunda vurdukları hedef sayısının 0.1 ile çarpımıyla elde edilen değer çıkarılır. Tüm bu işlemler sonucu ortaya çıkan sonuç, yarışmacıların TOPLAM PARKUR SÜRESİ olarak kayıtlara geçer.

ÖDÜLLER

- Tüm yarışmacılara 1 aylık Xbox Game Pass üyeliği verilecektir.
- Her mağaza etkinliğinin sonunda, mağaza birincilerine, 2.000 TL değerinde Teknosa hediye çeki ve 1 yıllık Xbox Game Pass üyeliği verilecektir.
- Her mağaza etkinliği sonunda, mağaza ikincilerine Lenovo çanta ve 1 yıllık Xbox Game Pass üyeliği verilecektir.
- Her mağaza etkinliği sonunda, mağaza üçüncülerine Lenovo mouse verilecektir.
- 15 mağaza finalistinin yarışacağı final mağaza etkinliğinde en iyi süreyi elde eden yarışmacı, büyük ödül olan 100.000 TL değerinde Teknosa hediye çekinin sahibi olacaktır.

GENEL KURALLAR

- Turnuva organizatörleri, kurallarda, format detaylarında ve ödüllerde değişiklik yapma haklarını saklı tutmakla birlikte, planlanan genel kurallar, format detayları ve ödüller bu kural kitapçığında bulunan maddelerde detaylandırılmıştır.
- Gaming Parkour mağaza etkinlikleri, 09.09.2023 tarihinde Ankara Etlik Antares Extra mağazasında başlayacak ve 24.12.2023 tarihinde İstanbul Şişli Cevahir Exxtra mağazasında yapılacak olan final müsabakası ile tamamlanacaktır.
- Turnuva organizatörleri, kendi takdirlerine göre, belirli bir gündeki etkinlik programını tekrar düzenleme, etkinliğin tarihini ve/veya yerini değiştirme hakkına sahiptirler.
- Her mağaza etkinliğinin toplam süresi 3 saattir.
- Etkinliğe katılmak isteyen tüm katılımcıların, 13 yaşını doldurmuş olmaları gerekmektedir.
- Kayıtlar, görevliler tarafından alanda alınır.
- Kayıtlar, etkinliğin başlama saatinden bir saat önce alınmaya başlanır.
- Her etkinlik için 50 asil-50 yedek katılımcı olacak şekilde kayıt alınır.
- Yarışmacılar kayıt sıralarına göre yarışır.
- 50 asil katılımcı yarışmalarını tamamladıktan sonra, süre kalması durumunda(3 saatin dolmaması durumunda), yedek katılımcılar kayıt sıralarına göre yarışmaya başlarlar.
- Asil katılımcılar, sıralarını kaçırmaları durumunda, asil listesinin en sonuna kaydırılırlar ve o sırada yarışır.
- Yedek katılımcılar, sıralarını kaçırmaları durumunda, yarışma haklarını kaybederler.
- Her katılımcının her mağazada bir kez yarışma hakkı vardır.
- Mağaza birincilerinin(finalistlerin) başka mağazalarda yarışma hakları yoktur.

- Mağaza birincileri dışındaki tüm katılımcıların, diğer mağaza etkinliklerinde yarışma hakları bulunur.
- Katılımcılar, kayıt esnasında verdikleri bilgilerin doğru kaydedildiğini kontrol etmekten sorumludurlar.
- Katılımcıların kayıt esnasında yanlış bilgiler verdiği tespit edildiğinde, kazandıkları tüm ödüller iptal edilir.
- Tüm oyunlar Lenovo Gaming Notebook üzerinden oynanır.
- Katılımcıların, yarışma esnasında, bilinçli bir şekilde ekipmanlara zarar vermesi durumunda, maddi zarar katılımcılar tarafından karşılanır.
- Oyunlardan FIFA 23 ve Mortal Kombat 11 gamepad, Fortnite klavye, Forza Horizon 5 ise (oyuncunun tercihi göre) gamepad veya klavye ile oynanır.
- Tüm yarışmacılar, oyunlarda, tarafımızdan belirlenen aynı item ve karakter ile görevleri tamamlamak için yarışacaklardır.
- Parkurda, oyun kurallarını ve süreyi takip eden hakemler bulunur.
- Hakemler yarışmaların öncesinde, yarışma sırasında ve sonrasında yarışma ile alakalı her konuda, soruda ve durumda karar vermeye yetkili olan yetkilileridir.
- Parkur süreleri, hakemler tarafından tutulur ve kayıt edilir.
- Sadece oyun içi süre alınacaktır. Oyunlar arası geçişte geçen süre parkur süresine dahil değildir.
- Turnuva organizatörlerinin kendi takdirlerine göre, dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler diskalifiye edileceklerdir. Bu tür davranışlar nedeniyle verilen kararların türü ve kapsamı, tamamen turnuva organizatörlerinin takdirine bırakılmıştır.
- Katılımcı uygunluğu, uygunsuz davranışlar nedeni ile verilen cezalar, turnuvanın planlaması ve yürütülmesine ilişkin bütün kararlar nihai olarak turnuva organizatörlerine aittir. Yarışma sırasında bir hakemin yanlış bir karar vermesi halinde, kararı ancak turnuva organizatörleri değiştirebilirler. Yetkililer, adil karar verilmesi için, verilen bir kararın doğruluğunu yarışma sırasında değerlendirirler. Eğer verilen karar yanlışsa, yetkililer hakemin verdiği kararı hükümsüz kılma hakkını saklı tutarlar. Turnuva organizatörleri, turnuva boyunca verilen bütün kararlarda son sözü söyleme hakkına sahip olacaklardır.
- Eğer yarışmacı, yarışma esnasında ekipmanlarla alakalı bir sorunla karşılaşır, derhal hakemi bilgilendirmelidir.
- Teknik problemler yaşandığı takdirde turnuva hakemleri tarafından durumun nasıl ele alınacağına karar verilecektir.
- Haksız avantaj kazanmak amacıyla oyunların hatalarından veya açıklarından faydalanmak, oynayırsa direkt etki edecek herhangi bir program kullanmak diskalifiye sebebidir.
- Finalistler, final mağaza etkinliğine katılmamaları durumunda haklarını kaybederler.
- Finalde, 15 finalistin hepsine iki kere yarışma hakkı verilir ve en iyi dereceleri sayılır.
- Ödüller Teknosa hediye çeki olarak verilecektir. Hediye çekleri, sadece Teknosa mağazalarında geçerli olacaktır.
- Kazanılan Teknosa hediye çekleri için kod paylaşılacaktır. Bu kodlar, kazanım sağlandığından bir hafta sonra, kazananlara, paylaştıkları iletişim bilgileri üzerinden iletilecektir. Turnuva organizatörleri, bu iletim süresini değiştirme haklarını saklı tutarlar.
- Kazanılan Teknosa hediye çekleri, teknosa.com.tr adresinde geçerli değildir.
- Kazanılan Teknosa hediye çekleri 31 Ağustos 2024 tarihine kadar geçerlidir.
- Her katılımcıya verilecek olan Game Pass kodları, kayıt esnasında paylaşılan mail adresine gönderilecektir.
- Her katılımcı en fazla bir Xbox Game Pass üyeliği alabilir. Yarışmacıların, birden fazla mağazada yarışmaya katılmaları durumunda, ilk katılımları için kazandıkları Game Pass dışında başka bir

Game Pass verilmeyecektir.

- Katılımcıların, bir mağazada ikinci olup, bir başka mağazada birinci olmaları durumunda, daha önceden Game Pass kazandıkları için, 1 yıllık Xbox Game Pass kazanma hakkı başarı sıralamasındaki bir sonraki yarışmacıya geçer.
- Oyun içerisinde yaşanabilecek kişisel problemlerden yarışmacılar sorumludur. Bu gibi durumlarda yarışmacı elenir ve hakemlerin inisiyatif kullanma hakkı bulunmamaktadır.
- Oyunlar başladıktan sonra yarışmacıların oyunları durdurma hakları yoktur. Durdurmaları halinde diskalifiye olacaklardır.
- Reşit olmayan bir katılımcının ödül alabilmesi ve/veya mağaza birincisi olup finalde yarışabilmesi için ebeveynin yazılı iznini organizatörlere beyan etmesi gerekmektedir.
- Yarışmacılar, organizatörlerin bilgisayarlarda kullandıkları hesaplar ile oyunları oynayabilirler. Kendi hesaplarından ya da bir başka oyuncu hesabından oynamaları yasaktır.
- Yarışmacılar, turnuva organizatörleri tarafından sağlanan ekipmanlar ile oynamak zorundadırlar. Hiçbir katılımcının kendi ekipmanı ile oynama hakkı bulunmamaktadır.
- Katılımcıların Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olması zorunlu değildir. Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası olmayan katılımcıların, kimlik numarasına eş değer bir bilgi paylaşmaları gerekmektedir.
- Yapılan itirazlar, itirazlar sırasında kullanılan dosyalar ve hakemler tarafından iletilen dosyalar, tartışmalar, turnuva organizatörleri ve hakemler ile olan konuşmalar, sesli iletişim ve bunlar dahil olmak üzere bunlar harici tüm dokümantasyonlar gizli niteliktedir. Bu sayılan tüm kayıtların ve materyallerin Turnuva organizatörlerinin yazılı izni olmadan yayınlanması yasaktır. Katılımcı bu kaynakları ifşa etmeyeceğine, yayınlamayacağına ve dışarıya aktarım veya kayıt altına alım yapmayacağına turnuvaya katılımıyla birlikte taahhüt verir. Aksi senaryoya sebep olan katılımcı hakkında hukuki işlem başlatılması hakkı ve yarışmacının turnuvadan ve turnuva yetkilileri tarafından diğer turnuvalardan men edilmesi hakkı mevcuttur.
- Turnuva organizatörleri, her daim, turnuvanın menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Herhangi bir konuya bu kural seti içerisinde değinilmemiş olması bu yetkiyi engellemez. Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, hareketleri turnuvanın menfaatleriyle çatışan kişiler hakkında cezai işlemler uygulayabilirler.
- Kural kitapçığında belirtilen kurallardan herhangi birinin tamamen veya sadece bir kısmı geçersiz ya da uygulanamaz olması durumunda tüm kural kitapçığı geçerliliğini kaybetmemektedir. Bu durumda organizatörler hatalı yazılmış kuralın ve kural kitapçığının yazımı doğrultusunda en yakın karara varmaktadırlar.
- Turnuva organizatörleri katılımcılara haber vermeden kurallarda değişiklik yapma, kuralı silme, tam tersi yönünde değiştirme haklarını ellerinde tutmaktadırlar. Aynı zamanda Turnuva organizatörleri, bu kural kitapçığı tarafından desteklenmeyen, kural kitapçığında bilgisi olmayan ve hatta kural kitapçığına ayrı düşen aşırı durumlarda adil oyun anlayışını ve sportmenliği korumak için son söz söyleme hakkını gizli tutar.
- Kural kitapçığı, Turnuva organizatörleri tarafından turnuvanın bütünlüğünün ve adaletli oyunun sağlanması için zaman zaman değiştirilebilir, düzenlenebilir veya bu kurallara ilave getirilebilir.
- Bu formu imzalamak ve turnuva organizatörlerine iletmek suretiyle, form kapsamında belirtilen tüm kurallar kabul edilmiş olur.

